



Federazione Italiana Giuoco Calcio
Lega Nazionale Dilettanti
DELEGAZIONE PROVINCIALE CAMPOBASSO
Via Alcide De Gasperi snc., 86025 - Ripalimosani (CB)
e-mail : comcampobasso@lnd.it
sito internet : www.lnd.it
Comitato Regionale Molise 0874-390301
Delegato Provinciale Campobasso 0874-390321
Segretario Delegazione Cb 0874-390322
Ufficio Tess. Delegazione Cb 0874-390323
Fax Delegazione Cb 0874-390324

STAGIONE SPORTIVA 2019-2020

COMUNICATO UFFICIALE N.27 DEL 12.11.2019

1. COMUNICAZIONI DELLA F.I.G.C.

Nessuna comunicazione

2. COMUNICAZIONI DELLA L.N.D.

Nessuna comunicazione

3. COMUNICAZIONI DEL COMITATO REGIONALE MOLISE

Nessuna comunicazione

4. COMUNICAZIONI DELEGAZIONE PROVINCIALE CAMPOBASSO

4.1 TORNEO PROVINCIALE PULCINI 7 C 7 FASE AUTUNNALE

AL TERMINE DELLE ISCRIZIONI RISULTANO AMMESSE A PARTECIPARE AL TORNEO PROVINCIALE PULCINI 7 C 7 FASE AUTUNNALE LE SOTTONOTATE SOCIETÀ':

1	ACCADEMIA VIRTUS RICCIA	14	DIFESA GRANDE PORTICONE Sq.C
2	ACCADEMIA VIRTUS RICCIA Sq.B	15	ISOLA CROATA DEL MOLISE
3	ACLI CB E CAMPODIPIETRA	16	MIRABELLO CALCIO
4	ACLI CB E CAMPODIPIETRA Sq.B	17	MIRABELLO CALCIO Sq.B
5	AURORA URURI 1924	18	MORGIA PIETRACELLA
6	BARANELLO	19	POL.GAMBATESA
7	BASSO MOLISE CALCIO	20	REAL GUGLIONESI
8	CALCIO MONTENERO	21	REAL GUGLIONESI Sq.B
9	CHAMINADE	22	SANNITI CALCIO
10	CHAMINADE Sq.B	23	SANNITI CALCIO Sq.B
11	CITTA' DI CAMPOBASSO	24	SANNITI CALCIO Sq.C
12	DIFESA GRANDE PORTICONE	25	SPORTING PETACCIATO
13	DIFESA GRANDE PORTICONE Sq.B	26	VIRTUS BOJANO

di seguito la composizione dei Gironi con i relativi campi ed orari di gara :

GIRONE "A"

<i>Denominazione</i>	<i>Campo di gioco</i>	<i>Giorno</i>	<i>Orario</i>
AURORA URURI	"M.Fiorilli" di Ururi	Venerdi	Ore 15.30
BASSO MOLISE	"Polivalente Paiotti" di Campomarino	Martedì	Ore 16.30
DIFESA GRANDE PORTICONE	S.Maria degli Angeli-Termoli	Lunedì	Ore 15.30
REAL GUGLIONESI	Comunale di Guglionesi	Lunedì	Ore 15.30
REAL GUGLIONESI SQ.B	Comunale di Guglionesi	Venerdi	Ore 16.30

GIRONE "B"

<i>Denominazione</i>	<i>Campo di gioco</i>	<i>Giorno</i>	<i>Orario</i>
CALCIO MONTENERO	Palazzetto dello Sport di Montenero di Bisaccia	Domenica	Ore 10.30
DIFESA GRANDE PORTICONE SQ.B	S.Maria degli Angeli-Termoli	Lunedì	Ore 15.30
DIFESA GRANDE PORTICONE SQ.C	S.Maria degli Angeli-Termoli	Lunedì	Ore 15.30
ISOLA CROATA DEL MOLISE	Comunale di Acquaviva Collecroce	Sabato	Ore 15.30
SPORTING PETACCIATO	"Marchesi Battiloro" di Petacciato	Lunedì	Ore 15.00

GIRONE "C"

<i>Denominazione</i>	<i>Campo di gioco</i>	<i>Giorno</i>	<i>Orario</i>
ACCADEMIA VIRTUS RICCIA	G.Poce di Riccia	Venerdi	Ore 15.30
ACCADEMIA VIRTUS RICCIA Sq.B	G.Poce di Riccia	Venerdi	Ore 17.00
MORGIA PIETRACATELLA	Comunale di Calcio a 5 Pietracatella	Domenica	Ore 11.00
POL.GAMBATESA	Comunale di Gambatesa	Domenica	Ore 10.30

GIRONE "D"

<i>Denominazione</i>	<i>Campo di gioco</i>	<i>Giorno</i>	<i>Orario</i>
BARANELLO	Comunale di Baranello	Venerdi	Ore 15.30
CHAMINADE	Palestra "L.Sturzo" di Campobasso	Venerdi	Ore 17.00
SANNITI CALCIO CAMPOBASSO	Galassport Via Pirandello di Campobasso	Lunedì	Ore 15.15
VIRTUS BOJANO	"Campo Prusciello"-Bojano	Martedì	Ore 17.00

GIRONE "E"

<i>Denominazione</i>	<i>Campo di gioco</i>	<i>Giorno</i>	<i>Orario</i>
ACLI CB E CAMPODIPIETRA	Galassport Via Pirandello di Campobasso	Martedì	Ore 16.30
CHAMINADE Sq.B	Palestra "L.Sturzo" di Campobasso	Venerdì	Ore 17.00
MIRABELLO CALCIO	Comunale Mirabello - C.da Piane (CB)	Martedì	Ore 17.00
SANNITI CALCIO CAMPOBASSO Sq.B	"C.S.La Baita"-Ferrazzano	Lunedì	Ore 16.30

GIRONE "F"

<i>Denominazione</i>	<i>Campo di gioco</i>	<i>Giorno</i>	<i>Orario</i>
ACLI CB E CAMPODIPIETRA Sq.B	Galassport Via Pirandello di Campobasso	Venerdì	Ore 16.30
CITTA DI CAMPOBASSO	M.Vitantonio di Ripalimosani	Venerdì	Ore 15.00
MIRABELLO CALCIO Sq.B	Comunale Mirabello - C.da Piane (CB)	Martedì	Ore 17.00
SANNITI CALCIO CAMPOBASSO Sq.C	"C.S.La Baita"-Ferrazzano	Venerdì	Ore 17.45

4.1.1 REGOLAMENTO TORNEO

TORNEO PULCINI MISTI – FASE AUTUNNALE Stagione Sportiva 2019/2020

REGOLAMENTO:

A) CARATTERISTICHE DELL'ATTIVITÀ

L'attività della categoria "Pulcini", ha carattere eminentemente promozionale, ludico e didattico e viene organizzata su base strettamente locale.

B) MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLA PARTITA

Le gare vengono disputate su campi di dimensioni ridotte, a seconda del numero di giocatori componenti ogni singola squadra, in cui va garantita la distanza di sicurezza (m. 1.50) da qualsiasi ostacolo (come, ad esempio, i pali delle porte).

Le porte devono essere di misura ridotta, di norma di m. 4x2; i palloni devono essere di dimensioni ridotte, convenzionalmente identificabili con il n. 4, con la possibilità di utilizzare sia palloni in cuoio, sia palloni in gomma a doppio o triplo strato.

Ciascuna squadra dovrà suddividersi in modo tale da disputare contemporaneamente il maggior numero di gare possibili in relazione al numero di calciatori iscritti nella lista.

La partita verrà suddivisa in 3 tempi di 15' ciascuno, durante i quali, nel caso in cui vi siano giovani calciatori rimasti a disposizione, tutti gli iscritti nella lista potranno giocare almeno un tempo dei primi due, mentre nel terzo potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi" utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

Ferma restando la validità sul piano didattico-formativo della suddivisione della gara in tre tempi di gioco, nel caso in cui le condizioni metereologiche non consentano l'utilizzo di tale formula, i Responsabili Tecnici delle Società che daranno vita agli incontri potranno, in via del tutto eccezionale, utilizzare la formula dei due tempi di gioco, della durata di 20' ciascuno. In tal caso al termine del primo tempo tutti i calciatori rimasti a disposizione nel primo tempo dovranno obbligatoriamente prendere parte alla gara dal 1° minuto del secondo tempo, e non potranno più uscire dal campo di gioco, fatti salvo, naturalmente, casi di infortunio.

Si ricorda altresì che, al fine di migliorare la comunicazione tra bambini/e e tecnico, sarà possibile e opportuno, nell'arco di ciascun tempo di gioco, utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'.

Nella categoria Pulcini la regola del fuorigioco non è prevista.

Per quanto riguarda il "Retropassaggio al Portiere", è di recente introduzione una nuova norma che riguarda la categoria Pulcini, con alcuni piccoli accorgimenti:

- Non è consentito al portiere raccogliere con le mani il pallone calciato verso di lui da un compagno;
- Non è consentito alla squadra avversaria intervenire sul retropassaggio;
- Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può calciare la palla oltre la metà campo;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi;
- Il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani.

Resta comunque la possibilità, lasciata ai tecnici delle squadre che si confrontano, di non applicare tale norma e lasciare liberi i portieri di prendere la palla con le mani dopo il retropassaggio e di continuare a giocare senza ulteriori vincoli.

Al fine di rendere il confronto un momento formativo per tutti i partecipanti alla gara, si dispone quanto segue:

- in tutte le gare dei tornei ufficiali della categoria Pulcini, nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta il passivo venga ridotto a tre reti;
- tutte le gare dovranno prevedere la disputa contemporanea del maggior numero di incontri possibili, in relazione al numero dei calciatori presenti ed iscritti nelle liste di gara delle due squadre. A tal proposito si precisa che, qualora una delle due squadre risulti avere un numero insufficiente di calciatori per formare una seconda o una terza squadra, si potrà formare una squadra "mista" utilizzando i calciatori iscritti nella lista e messi a disposizione dall'altra squadra.

Per quanto concerne modalità di svolgimento della partita, arbitraggio delle gare, fasi finali e tutto quanto non descritto in merito a norme e regolamenti che caratterizzano l'attività, si dovrà fare riferimento alle "Norme Generali" della categoria Pulcini e alle "Norme Regolamentari delle Categorie di Base" pubblicate nel CU n°1 del Settore Giovanile e Scolastico della corrente stagione sportiva.

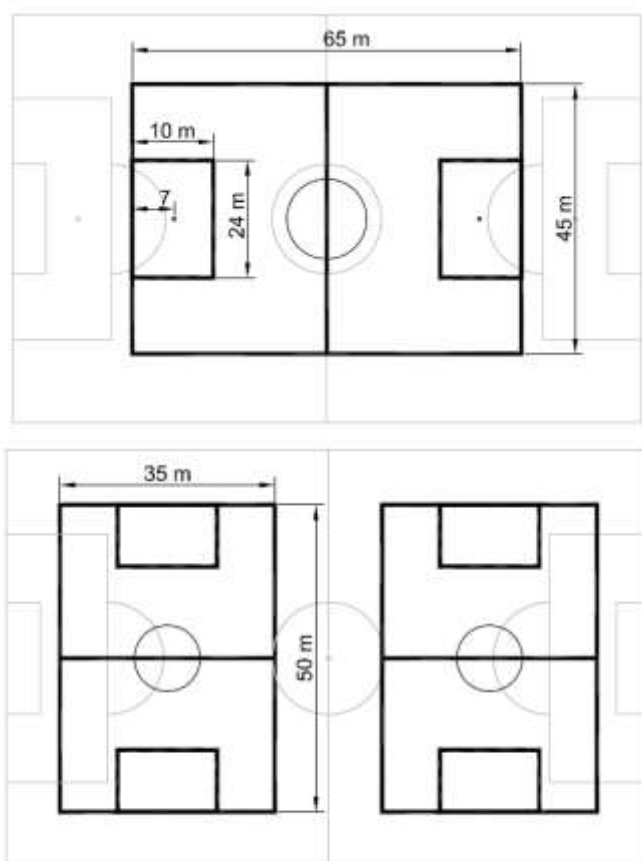
C) LIMITI DI ETÀ

PULCINI ETÀ MISTA

Possono prendere parte all'attività Pulcini i calciatori nati nel 2009 e nel 2010 con la possibilità di utilizzare nell'attività mista bambini nati nel 2011 che hanno anagraficamente compiuto l'ottavo anno di età e che abbiano provveduto ad effettuare il tesseramento annuale come "giovani" (ma non bambini nati nel 2012).

D) CAMPO DA GIOCO

Di seguito si riporta la possibile suddivisione di un campo di calcio a 11 regolamentare



Le società che non dispongono di un campo di calcio a 11 regolamentare possono svolgere le partite anche su campi di calcio a 5. In tali occasioni previo accordo è possibile disputare le partite anche 6c6.

Inoltre, qualora non fosse possibile disputare più partite contemporaneamente ed il numero dei giocatori sia elevato, per far giocare di più tutti i bambini è possibile disputare 4 tempi di gioco, anziché 3, ciascuno della stessa durata di 15'.

F) RISULTATO DELLE GARE

Nelle categorie Pulcini ed Esordienti ciascun tempo è una mini gara che si conclude con un proprio risultato. I tempi successivi al primo (secondo e terzo) inizieranno con il punteggio di 0-0. Il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

ESEMPI CALCOLO RISULTATO FINALE

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale 3-3

Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre: 3-2

Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre: 3-1

Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi: 3-0

Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi: 2-2

Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi: 2-1

Così come previsto si informa che i risultati delle gare non verranno pubblicati.

G) GIORNATE DI GIOCO

La disputa delle partite dovrà avvenire nei giorni e negli orari pubblicati nei programmi gare del comunicato ufficiale.

Tutte le eventuali variazioni inerenti giorni ed orari di gioco concordate tra le società dovranno essere preventivamente comunicate da entrambe le società ed autorizzate dalla scrivente Delegazione Provinciale. Per tutte le gare non disputate e/o rinviate senza autorizzazione le società saranno sanzionate secondo quanto previsto dalla normativa vigente.

H) REFERTI DI GARA

Al termine di ogni incontro la società ospitante dovrà avere cura di compilare apposito refertino ([scaricabile qui](#)), lo stesso dovrà poi essere trasmesso via fax (0874-390324) o e-mail (gs.prov.1campobasso@gmail.com) alla Delegazione Provinciale Figc Lnd di Campobasso entro 4 giorni dalla data in cui si è disputata la partita.

I) AMMENZE A CARICO DI SOCIETÀ PER INFRAZIONI DISCIPLINARI

Per quanto riportato sopra si fa riferimento allo specifico paragrafo pubblicato alla pagina 31 del comunicato ufficiale n.1 del SGS Nazionale.

TABELLA RIEPILOGATIVA REGOLAMENTO TORNEO PULCINI 7C7

	PULCINI MISTI
Anno di Nascita	2009/2010 possono partecipare anche i giovani nati nel 2011 purché abbiano anagraficamente compiuto otto anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini
Gara/Confronto	7c7 (6c6)
Tempi di Gioco	3 tempi di 15 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi – vedi le note successive alle tabelle)
Time-out	Ciascun Tecnico in ogni tempo di gioco può richiedere 1 Time-Out della durata di 1'. Il Time-Out può essere richiesto quando il gioco è fermo e la palla è in possesso della squadra che lo richiede nella propria metà del campo
Dimensioni Campo	50~65 m x 35~45 m

Dimensioni Porte	Generalmente 4,00x2,00m (in alternativa: 4-6 X 1,80-2) (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
Dimensione area di rigore	larghezza ≈25m x lunghezza ≈13m (Si possono usare anche delimitatori di spazio, preferibilmente piatti, ecc.)
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti Distanza barriera: 6 m
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Autoarbitraggio) Distanza dischetto di rigore: 7 m
Ammonizione	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi; è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi a quello in cui è avvenuta l'espulsione
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate solo con le mani
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio con i piedi al portiere	In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato
Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo
Rimessa da Fondocampo	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo, dandosi la mano. Al termine dell'incontro dovrà essere prevista la medesima cerimonia.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.

Prima della gara della categoria PULCINI si suggerisce di prevedere una rapida **sfida di abilità tecnica** (shoot-out 2vs1 portiere) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Sono previste 7 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo ed altre 7 prima dell'inizio del secondo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio.

5. CAMPIONATO JUNIORES FASE PROVINCIALE

Nessuna comunicazione

6- COMUNICAZIONI DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

6.1 TORNEO PROVINCIALE PULCINI 7 C 7

6.1.1 PUBBLICAZIONE CALENDARI GIRONE "A" - "B"- "C" - "D" - "E" - "F"

ALLEGATI AL PRESENTE COMUNICATO UFFICIALE DEL QUALE COSTITUISCONO PARTE INTEGRANTE VENGONO PUBBLICATI I CALENDARI DEL TORNEO PROVINCIALE PULCINI 7 C 7, CON ALLEGATO REFERTO DI GARA.

Comunicato Ufficiale n.27 della stagione sportiva 2019/2020 pubblicato in Campobasso ed inserito sul Sito Internet (www.lnd.it), Lunedì 12 Novembre 2019

Il Segretario
Pasquale Napolitano

Il Delegato
Raffaele Sorgente